Delegations-poker

Transparente Entscheidungsfindung in Meetings

symm GmbH, www.symm.de

symm

1

Verkünden

Ich ordne an.

symm

2

Argumentieren

Ich entscheide, versuche euch aber von der Entscheidung zu überzeugen.

symm

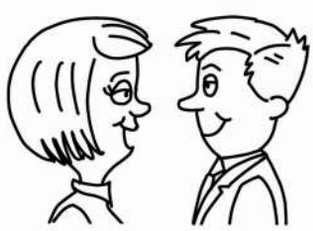
3

Konsultieren

Ich hole Meinungen ein und entscheide dann.

symm

4



Einigen

Wir kommen überein (Konsens) oder keiner hat einen schwerwiegenden Einwand (Konsent).

symm

5

Abstimmen

Wir diskutieren und fällen dann eine Mehrheitsentscheidung.

symm

6

Beraten

Ich gebe euch Empfehlungen, ihr entscheidet.

symm

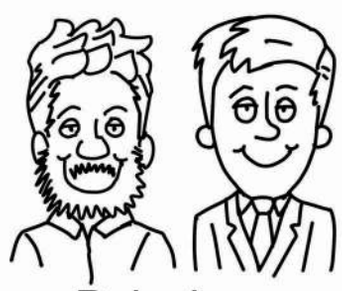
7

Erkundigen

Ihr habt entschieden, ich frage, wie?

symm

8



Delegieren

Ihr entscheidet, wie auch immer.

symm

Delegationspoker
Spielregel nach symm

Die erste und einzige Spielregel im symm-Delegationspoker lautet: Legen Sie die Karten, bzw. die Karte, auf den Tisch. Will heißen: Machen Sie die Art des Entscheidens transparent.

Zunächst einmal ist es völlig egal, welche Karte Sie auf den Tisch legen, so lange Sie es nur tun. Es kann für jede Karte gute Gründe geben – okay, die Karte 1 erübrigt sich gewissermaßen von selbst, die müssen Sie niemandem zeigen. Sie können sie aus dem Spiel nehmen. Behalten Sie die Karte aber in Schreibtischnähe, damit Sie sich immer bewusst sind, was Sie tun.

Viel Spaß mit dem Delegations-Poker und immer das richtige Blatt wünscht Ihnen das symm-Team

Weitere Taktikhinweise unter: symm.de/downloads

©Copyright: symm®
Inspiriert von www.management30.com

symm

symm® produktive Meetings
www.symm.de

symm® produktive Meetings
www.symm.de

symm® produktive Meetings
www.symm.de

symm® produktive Meetings
www.symm.de

symm® produktive Meetings
www.symm.de

symm® produktive Meetings
www.symm.de

symm® produktive Meetings
www.symm.de

symm® produktive Meetings
www.symm.de